



Medieninformatik

Bachelor of Arts
Master of Science

Medieninformatik

Medieninformatik ist eine angewandte Informatik die sich mit allen Aspekten digitaler Informations- und Medientechnologie sowie der Schnittstelle zwischen Mensch und Computer beschäftigt. Medieninformatiker entwickeln Software, optimieren Benutzerschnittstellen, gestalten Webseiten, beraten Unternehmen oder koordinieren interdisziplinäre Teams. Das Arbeitsumfeld reicht hierbei von selbständiger Tätigkeit über kleine Game-Entwicklungsfirmen und mittelständische Softwareanbieter bis hin zu großen Beratungsunternehmen und Konzernen.

Aufbau des Studiengangs

An der Universität Regensburg kann Medieninformatik im Bachelor- oder Masterstudiengang studiert werden. In der Regel werden Bachelor und Master konsekutiv, d.h. in direkter zeitlicher Abfolge studiert. Im Bachelorstudiengang (Bachelor of Arts) wählen Sie zusätzlich zu Medieninformatik entweder ein zweites Hauptfach (z.B. Informationswissenschaft oder Medienwissenschaft) oder zwei weitere Nebenfächer aus dem Studienprogramm der Universität Regensburg. Die Regelstudienzeit für den Bachelor beträgt 6 Semester. Der Masterstudiengang (Master of Science) setzt ein abgeschlossenes Bachelorstudium in Medieninformatik oder verwandten Studiengängen voraus und wird einzügig, d.h. ohne weitere Nebenfächer studiert. Die Regelstudienzeit für den Master beträgt 4 Semester.

Studieninhalte

Das Studium bietet eine umfassende Einführung in die theoretischen Grundlagen der Medieninformatik sowie in Programmierung, Software Engineering, Datenbanken und weitere Vertiefungsgebiete. Im Studienschwerpunkt Mensch-Maschine-Interaktion erhalten Sie einen Überblick zu aktuellen Interaktionstechniken wie etwa Touch-, Gesten- oder Blicksteuerung, die in unserem Future Interaction Lab auch im Rahmen von Einzel- und Gruppenprojekten eingesetzt und erforscht werden. Einen weiteren Schwerpunkt im Studium der Medieninformatik stellt der Bereich der User Experience und des Usability Engineering dar, also die Gestaltung und Evaluation von gut benutzbaren Anwendungen und Informationssystemen. Während des gesamten Studiums lernen Sie den aktuellen Forschungsstand im Bereich Medieninformatik kennen und tragen im Rahmen wissenschaftlicher Arbeiten auch selbst zu dieser Forschung bei.

Für weitere Informationen zum Studium der Medieninformatik besuchen Sie bitte unsere Webseite oder kontaktieren Sie unsere Fachstudienberater.

Webseite Medieninformatik

<http://www.mi.ur.de>

Lehrstuhlinhaber

Prof. Dr. Christian Wolff
Telefon: (0941) 943-3386
E-Mail: christian.wolff@ur.de

